

3DMark TimeSpy, screenshot e trailer per il nuovo benchmark DX12 di Futuremark

Scritto da Riccardo A.

Domenica 03 Luglio 2016 22:33 - Ultimo aggiornamento Domenica 03 Luglio 2016 22:36

Sin dal 1998 3DMark è il benchmark di riferimento per i gamer che vogliono testare i miglioramenti nel rendering grafico in tempo reale permessi dalle nuove versioni delle DirectX. Di recente sono stati resi disponibili screenshot e un video trailer per la nuovissima versione di 3DMark, basata su DirectX12: Time Spy.

Time Spy dispone di un motore grafico basato puramente su DirectX12, programmato sin dalla base per supportare feature come l'Asynchronous Compute, l'Explicit Multi-Adapter e multithreading avanzato consentiti dalle nuove librerie Microsoft. Sviluppato in collaborazione con AMD, Intel, NVIDIA, Microsoft e gli altri membri del Futuremark [Benchmark Development Program](#), Time Spy mostra le potenzialità di API low-level e low-overhead come le DirectX 12.



Il trailer è disponibile su YouTube presso [questo indirizzo](#) e presenta diversi easter egg, dedicati ai veterani del benchmark. 3DMark è inoltre attualmente [in saldo su Steam](#), ad un prezzo di circa €5 anziché €25, un notevole sconto pari all'80%.

Per maggiori informazioni su 3DMark Time Spy, visitare il sito futuremark.com.